|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Makers’ Day 페어 팀 일지 | | |
| 작성자 : 양지윤 | | | | | |
| 일 자 | 2023년 8월 18일 금요일 5주차 | | 팀 명/  활동 시간 | Age of Ultron 팀 / 2시간 | |
| 참가자 | 김상완, 양지윤 | | 장소 | 동방, 디스코드 ( 대면 / 비대면 ) | |
| 페어 팀  역할 | 전체적인 웹 사이트의 색상, 구조, 디자인 수정 (프론트엔드) | | | | |
| 활동 내용 | **각자 맡은 역할**  -김상완: 채팅창에서 챗봇에게 질문을 하고 답변을 기다릴 때, 챗봇의 답변이 생각보다 느려 사용자가 당황할 수 있다. 이를 위해 채봇의 답변이 나올 때까지 로딩 중 애니메이션을 넣어 사용자가 당황하지 않도록 한다.  -양지윤: 챗봇의 답변이 나온 후, 혹은 달력에서 일정을 추가하는 과정에서 모달창이 뜨게 된다. 다음 모달창의 모양이 기본으로 설정되어 있어 이를 html 수정하여 고급지게 디자인한다.  **페어가 겪은 어려움**  -visual studio 프로그램을 열고 여느 때와 같이 터미널에서 npm install과 npm start를 실행하였다. 그리고 3000포트에서 웹사이트를 열어 달력창으로 넘어가기 위해 로그인을 하는 과정에서, 지속적으로 로그인이 되지 않고 모달창에 [object object]라는 문구가 떴다. 다음 문구가 뜨며 달력창으로 넘어가지 않아 디자인을 할 수 없었다.  **어려움을 해결하기 위한 노력**  -[object object]라는 경고창이 무엇을 의미하는지 인터넷을 통해 알아보았다. 이는 객체를 문자열로 반환하는 과정에서 생긴 오류인 것 같다. 하지만 이를 해결하기 위해서는 js파일을 수정해야 하므로 프론트엔드 선에서는 해결할 수 있는 것이 없었다. 이후, api key를 재발급받아 다시 실행하였지만 똑 같은 오류가 발생하였다. | | | | |
| 활동 사진  (팀원,활동 사진) |  | | | | |